読者の広場

Design Wave誌にひと言

12月号（特集1「“FPGAマイコン”活用指南」，特集2「組み込み設計＆LSI設計のためのUML」の号）について

●ソフトとハードのトレードオフについて取り上げてほしい

FPGAの高集積化と低価格化により，ソフトウェアもハードウェアも何でもできるイメージが定着しつつありますが，ソフト・ハードのトレードオフの勘どころのようなTipsの特集を，今後望みます．8ビット・コアのPicoBlazeは一度試してみたいと思っています．（moto）

●「FPGAマイコン」という用語が一般的になる日も近い？

だんだんFPGAのゲート数が増えており，なんとかCPUをFPGAに組み込みたいと思っていたところ，とても参考になる「“FPGAマイコン”活用指南」でした．FPGAマイコンということばは，今後，ますます普通のことばとなるのでしょうか….（つるかめ）

●いつか自分の設計を自動車に搭載したい

設計したLSIの載った製品を売り場で見たり，家で扱うときは至福の喜びを感じるが，今回紹介された自動車制御の記事を読み，いつか自分の（設計に）携わったLSIの載った車を作るプロジェクトに参加したいと思いました．（水巻男児）

ひと口（くち）コメント・コーナー

今日のお題「あなたが今年（2004年）やり残したことは？」

- 転社
- 転職
- ダイエット
- 購入した雑誌の整理（Design Waveを含む）
- たくさんありすぎ～

Term is Funny

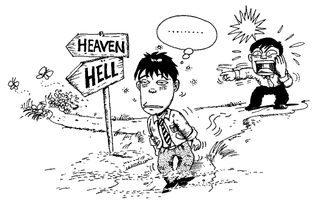
『エンジニアの法則裏バージョン』

GEH

法則42：苦難の道の法則（その1）

エンジニアというものは，バグのあるIPコアとバグのないIPコアがあった場合，無意識にバグのあるほうを選んでしまう．

- 結論
  「楽な道」と「イバラの道」があれば，イバラの道を選ぶべし！
- 末期症状
  設計がすんなり進んだ場合，自分でバグを入れたくなる．



法則43：苦難の道の法則（その2）

タイミング収束が難しいプロジェクトと簡単なプロジェクトがあった場合，タイミング収束が難しいプロジェクトを選んだほうがよい．なぜなら，どちらを選ぼうともトラブルの女神はあなたにほほえむからだ．

- 結論
  どうせツールのバグやIPコアのバグ，顧客のミスで泥沼になるのだから，はじめから困難な案件を選んだほうが気が楽だ．

法則44：エンジニアの直感の法則

仕様になにか違和感を感じたら，とりあえず「バグがある」と言うべし．ほとんどの場合，それは正しい．

<筆者プロフィール>
回路設計に追われながらもインターネットの魔力に取りつかれ，HP『電影雑記（http://www1.odn.ne.jp/~cbi12830/index.htm）』を営む．現在，技術者として忙しい日々を過ごしている．

Design Wave Magazine 記事ベスト3

2004年12月号の記事でおもしろかったもの，役に立つ/立ちそうなもののアンケートを実施しました．ここでは，その結果発表を行います．

♪おもしろベスト3♪

第1位	特集1 第2章 ステート・マシン代わりに小規模マイコンを使う
第2位	需要が拡大する自動車制御OSを知る
第3位	特集1 第4章 オリジナルCPUを作る

♪お役立ちベスト3♪

第1位	特集1 第2章 ステート・マシン代わりに小規模マイコンを使う
第2位	CAN-LINゲートウェイのソフトウェア・モジュールの実装
第3位	アサーションを活用して不ぐあい箇所を即座に特定（中編）